

## Curso SketchUp + V-Ray - Essencial (31,5 horas)

### Conteúdo programático

#### SketchUp

##### Introdução:

- Conceitos e objetivos.
- Configuração do programa.
- Importação e exportação.

##### Modelação e organização:

- Navegação.
- Desenho 2D e 3D.
- Geometria e precisão.
- Visualização para modelação.
- Manipulação de elementos.
- Organização do modelo.

##### Plugins:

- Introdução.
- Exemplos.

##### Georreferenciação, terreno e preexistências:

- Georreferenciação e importação do Google Maps.
- Projeção solar.
- Modelação de terreno.
- Modelação de preexistências por fotografias.

##### Componentes adicionais:

- Importação de modelos do Warehouse.
- Componentes *Face me*.

##### Materiais e texturas:

- Materiais predefinidos.
- Criação e edição de materiais.
- Posicionamento de texturas.

##### Desenhos técnicos e apresentações:

- Perspetivas cónicas e axonométricas, plantas, corte e alçados.
- Cenas e estilos visuais.
- *Layout-Style Builder*.

#### V-Ray

##### Interface:

- Barra de Ferramentas V-Ray.
- Janela de render (VFB - V-Ray *Frame Buffer*).

##### Configurações de Render:

- *V-Ray Options Editor*.
- *Global Switches*.
- *System*.
- *Camera*.
- *Environment*.
- *Image Sampler (Anti-aliasing)*.
- *Color Mapping*.
- *VFB Channels*.
- *Output*.
- *Indirect Illumination (GI)*.

##### Materiais:

- Aplicação de Materiais.
- *V-Ray Material Editor*.
- Criar novos materiais.
- *Diffuse Layer*.
- *Reflection Layer*.
- *Refraction Layer*.
- *Emissive Material*.
- *Bump*.
- *Displacement*.

##### Iluminação:

- *Omin Light*.
- *Rectangular Light*.
- *Spot Light*.
- *Dome Light*.
- *Sphere Light*.
- *IES Light*.

##### Exercício Prático.

Formação técnica acreditada

### Objetivos

No final do curso, os formandos deverão ser capazes de criar um modelo tridimensional no **SketchUp + V-Ray**, adicionar conteúdo do Warehouse bem como criar uma apresentação fotorealista do modelo.

### Destinatários

Todos os estudantes e profissionais das áreas de Arquitetura, Arquitetura Paisagista, Design de interiores, e Engenharia, bem como de outras áreas cujo trabalho necessite de modelação 3D conceptual ou de apresentação, com conhecimentos básicos de utilização do Microsoft Windows.