

Curso Revit para Arquitetura (63 horas)

Conteúdo programático

Introdução ao Programa:

- O que é o Revit e a tecnologia BIM.
- Conhecer a interface.
- Configurar o ambiente de trabalho.
- Gerir vistas.
- Gerir os ficheiros de projeto.
- Estrutura dos elementos do Revit.
- Gerir famílias e tipos.

Modelação:

- Configurar as unidades e identificar distâncias.
- Ligar/importar desenhos de CAD.
- Ajustar a posição do modelo segundo o Sistema de Coordenadas do Território.
- Gerar o terreno e os arranjos exteriores.
- Definir o Norte de Projeto.
- Criar/manipular vistas.
- Criar/manipular níveis e ajustar a cota de soleira.
- Planos de referência.
- Paredes/Paredes cortina.
- Portas e janelas.
- Plataformas de implantação e Pavimentos.
- Componentes (sanitários, luminárias, mobiliário, etc.).
- União de elementos construtivos.
- Movimento de terras.
- Coberturas e Tetos falsos.
- Aberturas.
- Guardas e Escadas.
- Grelhas estruturais.
- Pilares arquitetónicos.

- Elementos estruturais.
- Cópia alinhada entre pisos.
- Modelação conceptual de volumes (*Mass*).
- Modelação avançada de paredes, coberturas e pavimentos.
- Aplicação de frisos em paredes e pavimentos.
- Divisão de faces e aplicação de material a faces.
- Fases/projetos de alterações.

Documentação:

- Cotagem de desenhos.
- Compartimentos e áreas.
- Compor folhas de desenho.
- Escrita de texto.
- Imprimir desenhos/Exportar para DWG.
- Gerar/importar vistas de pormenor.
- Desenho 2D.
- Acrescentar parâmetros ao projeto.
- Aplicar etiquetas (*Tags*).
- Criar e manipular tabelas.
- Importar imagens e PDFs.
- Esquemas de cor.
- Criar legendas/Mapas de elementos construtivos.
- Exportação para DWF/DWFX.
- Desenhos de revisão.

Apresentação do modelo:

- Perspetivas cónicas.
- Controlar a iluminação.
- Configurar o grafismo e a visibilidade.
- Definir a aparência de materiais.
- Calcular imagens fotorrealistas.

Formação técnica certificada

Objetivos

Criar modelos virtuais de representação de edifícios e do terreno envolvente, do ponto de vista do projeto de Arquitetura, com base no uso da tecnologia paramétrica do **Revit (BIM - Building Information Modeling)**, bem como gerar imagens fotorrealistas, organizar e imprimir as respetivas peças desenhadas, de forma a reduzir o ciclo de projeto e a permitir uma análise mais rigorosa da solução arquitetónica.

Destinatários

Arquitetos, estudantes e desenhadores de arquitetura e todos os técnicos que possam ter interesse na criação de um modelo arquitetónico de um edifício segundo a tecnologia **BIM**.

Requisitos

Conhecimentos básicos de utilização do Microsoft Windows. Sendo uma formação direcionada para arquitetura, requer-se alguma experiência nesta área profissional.

Observações

Quem tenha necessidade de criar bibliotecas de famílias, de modo a poder dispor de objetos personalizados, deverá frequentar complementarmente o curso **Revit - Criação de Objetos (Famílias)**. Quem necessite de partilhar e ligar modelos **Revit** entre diferentes utilizadores/especialidades, deverá frequentar complementarmente o curso **Revit - Trabalho Colaborativo**.